



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## PRESS RELEASE 30/06/2021

Το Ινστιτούτο Γεωργικών Ερευνών συμμετείχε στο Πρόγραμμα ERASMUS+ με τίτλο “Ενίσχυση δεξιοτήτων επιχειρηματικότητας νέων, καθοδήγησης σταδιοδρομίας και ικανοτήτων στη γεωργία, μέσω πλατφόρμας εικονικής πραγματικότητας βασισμένης σε παιχνίδι», με το ακρωνύμιο AGRIENT.

Στα πλαίσια του AGRIENT, δημιουργήθηκε ένας τρισδιάστατος κόσμος εικονικής πραγματικότητας (3D Virtual World) του οποίου πρωταρχικός στόχος είναι η εκπαίδευση και κατάρτιση των νέων μέσα από μια καινοτόμο εκπαιδευτική πλατφόρμα. Αποσκοπώντας στην αποτελεσματική διδασκαλία της Αγρο-Επιχειρηματικότητας στην Ευρώπη, μέσα από τον τρισδιάστατο κόσμο του AGRIENT, ο εκπαιδευόμενος εισέρχεται ως παίκτης (Avatar) και εκπαιδύεται σε θέματα επιχειρηματικότητας στον τομέα της γεωργίας. Για το εν λόγω πρόγραμμα, έχει ετοιμαστεί σχετικό εκπαιδευτικό υλικό με θέματα που αφορούν στην επιχειρηματικότητα, στον αγροτουρισμό, στη μελισσοθεραπεία, στη βιολογική γεωργία και στην έξυπνη γεωργία.

Την Πέμπτη 10 Ιουνίου, πραγματοποιήθηκε στο Ινστιτούτο Γεωργικών Ερευνών εργαστήριο στο οποίο παρουσιάστηκε το έργο AGRIENT και έγινε και μια σύντομη παρουσίαση του 3D-Virtual World καθώς και του εκπαιδευτικού υλικού.



Στη συνάντηση έγινε σύντομη εισαγωγή για το έργο AGRIENT από τον Δρ. Γιώργο Αδαμίδη, Ανώτερο Λειτουργό Γεωργικών Ερευνών υπεύθυνο του Έργου στο ΙΓΕ και ακολούθησε επίδειξη



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



του εκπαιδευτικού υλικού καθώς και του παιχνιδιού από τις Μαριάνθη Γιαννακοπούλου και Σταυρούλα Ιωάννου, Λειτουργοί Γεωργικών Ερευνών.



Η συνάντηση ολοκληρώθηκε με την αξιολόγηση του Εικονικού Κόσμου AGRIENT από τους συμμετέχοντες. Στην συνάντηση συμμετείχαν φοιτητές, εκπαιδευτές από την Περιφερειακή Γεωργικής, Τεχνικής και Επαγγελματικής Σχολής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης Αμμοχώστου – Αυγόρου, Λειτουργοί του Τμήματος Γεωργίας και Λειτουργοί του Ινστιτούτου Γεωργικών Ερευνών.